# Bando EIC Pathfinder: finanziamenti per PMI e start up che sviluppano soluzioni innovative

Il bando EIC Pathfinder 2021 ha come obiettivo il finanziamento dei progetti di PMI, start up, università e centri di ricerca, nel campo della scienza e della tecnologia, che favoriscano lo sviluppo di soluzioni tecnologiche innovative. I beneficiari riceveranno una sovvenzione del 100% a copertura dei costi ammissibili necessari per l'attuazione del progetto. Le candidature devono essere presentate entro il 27 ottobre 2021 attraverso il portale European Funding & Tender Opportunities. Il bilancio totale del bando è di 132 milioni di euro.

Le **EIC Pathfinder Challenges** sono misure emanate nell'ambito dell'**European Innovation Council** che mirano a costruire nuovi percorsi all'avanguardia nel campo della scienza e della tecnologia in modo dirompente in un settore, mercato o creare nuove opportunità, realizzando **soluzioni tecnologiche innovative** basate su ricerca e sviluppo ad alto rischio/alto guadagno.

Con ogni bando specifico, l'EIC costruirà un **portafoglio di progetti** che esplorano diverse prospettive, approcci concorrenti o aspetti complementari della “sfida”. La complessità e la natura ad alto rischio di questa ricerca richiederà **collaborazioni multidisciplinari**.

## **Gli ambiti di intervento**

L'EIC Pathfinder sostiene le prime fasi dello sviluppo tecnologico (Technology Readiness Level 1-4) offre sostegno ai gruppi di ricerca per lo sviluppo di idee audaci e ad alto rischio per tecnologie radicalmente nuove, in grado di aprire **nuovi mercati** e affrontare sfide globali.

Gli ambiti di intervento che sono stati individuati per la call 2021 sono:

- Awareness inside (progetti volti a sviluppare **nuovi concetti di awareness** che possano applicarsi a sistemi diversi da quello umano)

- Tools to measure & stimulate activity in brain tissue (progetti che sviluppano nuove neuro-tecnologie per diagnosticare o curare disturbi cerebrali, del midollo spinale o connessi al nervo periferico)

- Emerging Technologies in Cell & Gene Therapy (prodotti della terapia cellulare fino alla fase clinica, soluzioni innovative nel campo delle terapie geniche e cellulari)

- Novel routes to green hydrogen production (sviluppo di **nuovi processi** e **tecnologie** per produrre **Green H2** su vasta scala e con maggiore flessibilità, processo interamente basato su risorse rinnovabili e sull’uso di materiali toxic free e materie prime non critiche).

- Engineered living material (sviluppo di soluzioni e tecnologie nel campo dei**materiali viventi ingegnerizzati** (ELM), cioè quei materiali composti, interamente o parzialmente, da cellule viventi, i quali, opportunamente sottoposti a trasformazione generano materiali con proprietà non presenti in nessun materiale non vivente: auto-rigenerazione, adattamento ambientale, longevità e sostenibilità ambientale.

Attraverso i progetti finanziati nell'ambito di un Pathfinder Challenge, l'EIC mira a costruire un portafoglio di progetti coerenti nelle rispettive aree con un obiettivo commerciale a medio e lungo termine e un **piano strategico basato sulla tecnologia**, il tutto sotto la supervisione degli EIC Programme Manager.

I risultati dei progetti devono anche includere **pubblicazioni scientifiche** di alto livello così come un’adeguata **protezione** formale della **proprietà intellettuale** (IP) generata.

## **Chi può partecipare**

Le sfide Pathfinder sostengono la ricerca collaborativa e l'innovazione proposte da consorzi o singoli soggetti giuridici. Nel caso di un **consorzio** la proposta deve essere presentata dal coordinatore a nome del consorzio che comprende almeno due soggetti giuridici indipendenti.

I soggetti giuridici possono essere università, organizzazioni di ricerca, **PMI**, **start up**, persone fisiche. Nel caso di progetti mono beneficiari le società di media e grande capitalizzazione non saranno ammesse.

## **Budget e misura delle agevolazioni**

Il bilancio totale del bando Eic Pathfinder è di **132 milioni di euro** che dovrebbero essere assegnati in parti approssimativamente uguali tra le varie sfide.

I beneficiari riceveranno una **sovvenzione** per una “Research and Innovation Action” a **copertura dei costi ammissibili**, necessari per l'attuazione del progetto, comprese le attività di portafoglio. Per queste call, l'EIC considera le proposte con un contributo dell'UE fino a 4 milioni di euro come appropriate. Tuttavia, ciò non preclude la richiesta di importi maggiori, se adeguatamente giustificati o diversamente indicato nella sfida specifica.

Il **tasso di finanziamento** di questa sovvenzione è del **100% dei costi ammissibili**.

I progetti ammessi potranno beneficiare inoltre di:

- **sovvenzioni aggiuntive** fino a **50.000 euro** per intraprendere attività complementari per esplorare potenziali percorsi di commercializzazione;

- presentare una **proposta** di Acceleratore attraverso lo schema “**Fast Track**”. Fast Track" è una novità nell'ambito di Horizon Europe e consiste in un procedimento specifico e agevolato applicabile all'acceleratore EIC.

## **Presentazione e valutazione delle proposte**

Le candidature devono essere presentate **entro il 27 ottobre 2021** attraverso il portale European Funding & Tender Opportunities. La valutazione delle proposte avverrà nel termine indicativo di**5 mesi**dal termine della presentazione delle candidature mentre il “grant agreement” verrà firmato dalle parti nel termine indicativo di 8 mesi dalla presentazione.

La valutazione delle proposte avverrà in due step:

- nella **prima fase** i valutatori esperti EIC valuteranno ogni domanda separatamente rispetto ai criteri di valutazione definiti (rilevanza, impatto e capacità di implementazione del progetto);

- nella **seconda fase** un comitato di valutazione EIC considererà tutte le proposte che superano la prima fase nel suo insieme al fine di valutare il miglior portafoglio di progetti in grado di raggiungere gli obiettivi della sfida. Il comitato di valutazione sarà composto da valutatori esperti dell'EIC e responsabili del programma EIC.